



「杏仁の集い」 Unity ユースクリエーターカップ

Next : Unityゲーム制作
Ctrl+M+G

「杏仁の集い」 unityユースクリエイターカップ 2023企画

- 1.メンバー
- 2.概要
- 3.現在の進行状況
- 4.今後の方針について

1.メンバー

2年D組 齊藤乙羽 (リーダー)

2年D組 北坂拓実

2年A組 河田竜ノ輔

2年B組 本田智之

2年B組 向山海音

2.概要

〈本企画の概要〉

Unityユースクリエイターカップ2023に出場するための作品をUnityを使用し、制作している。
2022年の際、独立した企画である。

〈大会について〉

Unityユースクリエイターカップ2023

→全国の高校生、高専生および小・中学生による
デジタルコンテンツ開発の全国大会。

(Unityを使用し、ゲームを制作する)

大会がなくなることとを考慮し、芝生祭の作品として提出することも予定。

3.現在の進行状況

〈現在の進行状況〉

最初から最後までゲームをプレイ可能

戦闘のバランスも整えている

〈課題〉

機能の少なさ

4. 今後の方針について

〈今後の方針について〉

主に三つを8月20日までにを行う。

(1 セーブ&ロード

内容：セーブとロードを行えるようにする。

(2 イベントの追加

内容：NPCとの会話イベントなどを作成する。

(3 RPG特有の機能の追加

内容：RPG特有の機能を追加する。(アイテム等)

なお、(1 から順に行う計画である。

また、毎度デバッグ作業を行う。

8月20日以降はもう一度1からゲームができるか、
新たなバグはないかデバッグ作業を繰り返し行う。